

13-17 años

## JUEGO

Con programación basada en código



NO.	CRITERIOS	0-3 PTS	4-7 PTS	8-10 PTS
1.	<b>Exposición por video digital</b>	Se evalúa: Coherencia, claridad expositiva, estructura narrativa en la exposicion, vocabulario técnico, conocimiento del tema.		
2.	<b>El tema está relacionado con el ODS #15</b>	El tema del juego no tiene relación con el ODS. Ni se explica en el video.	El tema del juego tiene muy poca relación con el ODS o no queda claro el tema en la explicación del video.	El tema del juego evidencia relación y relevancia con el ODS. Y se explica claramente en el video.
3.	<b>Diseño del juego. Uso de sprites, Widgets, sonidos y fondos.</b>	Utiliza pocos elementos en su juego. No utiliza ningún Widget ni sonido.	Utiliza dos o menos sprites programados dentro del diseño.	Utiliza variedad de sprites programados, al menos un Widget y al menos un sonido.
4.	<b>Programación de Sprites/Widgets</b>	Pocos o ningún widget o sprites programados correctamente	Algunos Widgets y Sprites programados correctamente	Una buena cantidad de widgets y sprites programados correctamente.
5.	<b>Desarrollo del tema</b> (seguimiento de secuencia e ideas expresadas durante el video)	No se evidencia secuencia y lógica de ideas del juego elaborado en el video presentado.	Se evidencia poca secuencia y orden expresada durante el desarrollo del juego en el video.	Se evidencia claramente una secuencia y orden expresado durante el desarrollo del juego en el video.
6.	<b>Eficiencia</b>	El juego no funciona correctamente o no se evidencia en el video. Una gran cantidad de bugs	El juego funciona pero presenta problemas en su ejecución, entre ellos algunos bugs	El juego funciona de acuerdo al objetivo propuesto en la programación.

+ BONO POR CREAR SPRITES PROPIOS.