

10-12 años

DESAFÍO

Con programación
basada en código



NO.	CRITERIOS	0-3 PTS	4-7 PTS	8-10 PTS
1.	Exposición por video digital	Se evalúa: Coherencia, claridad expositiva, estructura narrativa en la exposicion, vocabulario técnico, conocimiento del tema.		
2.	El tema está relacionado con el ODS #15	El tema del juego no tiene relación con el ODS. Ni se explica en el video.	El tema del juego tiene muy poca relación con el ODS o no queda claro el tema en la explicación del video.	El tema del juego evidencia relación y relevancia con el ODS. Y se explica claramente en el video.
3.	Diseño del desafío. Uso de personajes: Mono, cocodrilo, pingüino, tortuga, castor, rata, gato, oso, cabra, tigre, etc. Uso de objetos: bananas, puentes, arbustos, piedras, portones, cerillos, río, etc.	Utiliza uno varios personajes de un solo tipo y uno o varios personajes de un solo tipo dentro del diseño.	Utiliza de dos a tres personajes programados y de dos a tres objetos diferentes dentro del diseño.	Utiliza más de cuatro personajes programados y más de cuatro objetos diferentes dentro del diseño.
4.	Códigos o comandos básicos: (step, distanceTo, turn, turnTo, left, right)	Utiliza sólo uno de estos comandos.	Utiliza de dos a tres comandos.	Utiliza más de tres comandos diferentes en su programación.
5.	Funcionalidad	El desafío no funciona correctamente o no se evidencia en el video.	El desafío funciona pero presenta problemas en su ejecución.	El desafío funciona de acuerdo al objetivo propuesto en la programación.

+ BONO POR COMANDOS EXTRA O AVANZADOS